Рівненський державний гуманітарний університет
Факультет менеджменту, економіки і природничо-технологічної освіти
Кафедра технологічної, професійної освіти та цивільної безпеки

Анотація

Назва дисципліни	Комп'ютерний графічний дизайн
Освітня програма	Середня освіта (Трудове навчання та технології)
Компонент освітньої програми	Вибірковий
Загальна кількість кредитів та кількість годин для вивчення дисципліни	3 кредити / 90 годин
Вид підсумкового контролю	Залік
Мова викладання	українська
Викладач	Фещук Юрій Вікторович. Науковий ступінь: кандидат педагогічних наук; Вчене звання: доцент; Посада: доцент.
CV викладача на сайті кафедри	https://www.rshu.edu.ua/kafedry-fdkmttf/kafedra-potnt/sklad-kafedri-potnt/121-personalii/814-feshchuk-yurii-viktorovych
E-mail викладача:	yurii.feshchuk@rshu.edu.ua
Консультації	*Очні консультації*: вівторок 14^{15}-15^{35} ауд. №123 *Он лайн- консультації:* вівторок 18^{00}-19^{20} http://meet.google.com/apy-spxs-rbd

Мета та завдання навчальної дисципліни

Мета вивчення дисципліни полягає у формуванні в майбутніх учителів трудового навчання та технологій цілісної системи знань, умінь і практичних навичок із використання сучасних засобів комп'ютерної графіки та графічного дизайну в освітній і проєктно-технологічній діяльності.

Дисципліна спрямована на оволодіння здобувачами основами растрової, векторної та комп'ютерної графіки, принципами композиції, кольорознавства й візуальної комунікації, а також на розвиток здатності створювати графічні об'єкти, навчальні матеріали, проєктну та конструкторсько-дизайнерську документацію з використанням сучасного програмного забезпечення.

Основні **завдання** вивчення дисципліни:

- сформувати у здобувачів вищої освіти систему теоретичних знань з основ комп'ютерної графіки та графічного дизайну, їхніх видів, засобів і сфер застосування в освітній та проєктно-технологічній діяльності;
- ознайомити з принципами композиції, кольорознавства, типографіки та візуальної комунікації, необхідними для створення якісних графічних і дизайнерських рішень;

- сформувати практичні вміння й навички роботи з сучасними програмними засобами растрової та векторної графіки для розроблення навчальних, проєктних і демонстраційних матеріалів;

- розвинути здатність створювати та редагувати графічні об'єкти, ілюстрації, схеми, макети й елементи дизайну відповідно до педагогічних і технологічних вимог;

- сформувати навички використання комп'ютерного графічного дизайну в організації проєктної діяльності учнів та візуалізації технологічних процесів;

- сприяти розвитку творчого мислення, художньо-естетичного смаку та графічної культури майбутніх учителів трудового навчання та технологій;

- забезпечити готовність здобувачів до інтеграції цифрових графічних технологій у професійну педагогічну діяльність та до постійного самовдосконалення в умовах розвитку інформаційно-комунікаційних технологій.

Зміст навчальної дисципліни

Змістовий модуль І. Теоретичні основи та засоби комп'ютерного графічного дизайну

Тема 1. Комп'ютерна графіка як складова професійної підготовки вчителя технологій.

Тема 2. Основи композиції, кольорознавства та візуальної комунікації.

Тема 3. Формати графічних даних і програмні засоби комп'ютерного графічного дизайну.

Змістовий модуль ІІ. Практичне застосування комп'ютерного графічного дизайну в технологічній освіті

Тема 4. Створення та редагування растрової графіки в освітніх і проєктних матеріалах.

Тема 5. Векторна графіка та створення дизайнерських і навчальних об'єктів.

Тема 6. Проєктна та педагогічна діяльність з використанням комп'ютерного графічного дизайну.